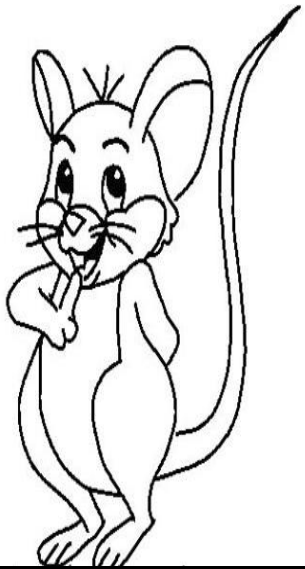




**Pti coup de frein**

Courir une main dans le dos



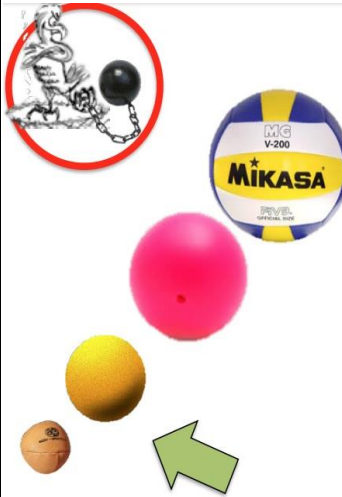
**Pti coup de frein**

Courir les mains en l'air



**Pti coup de frein**

Utiliser une petite balle

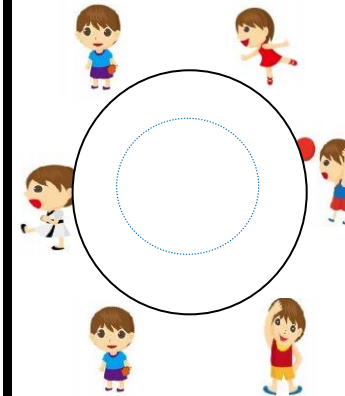


Balle plus petite

**Pti coup de pouce**

**Pti coup de pouce**

Distance de passe plus courte



**Pti coup de pouce**

Utiliser une grosse balle



Balle plus grande

**L'Horloge**





**Pti coup de frein**

Changer de main pour tirer



**Pti coup de frein**

Un tireur effectue un gage (lancer le dé)



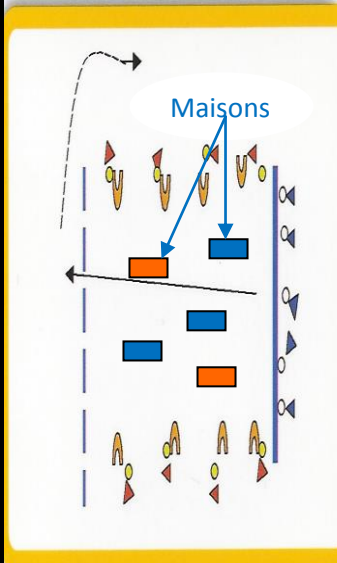
**Pti coup de frein**

Faire rouler la balle



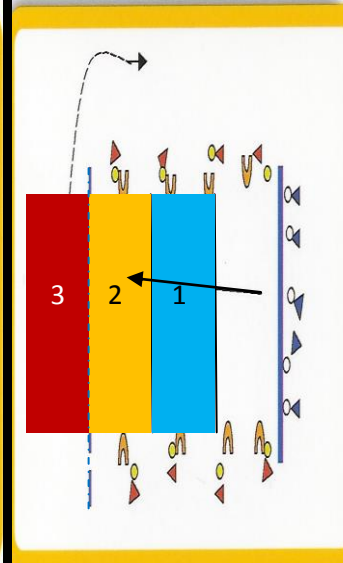
**Pti coup de pouce**

On ne peut pas être touché dans les maisons



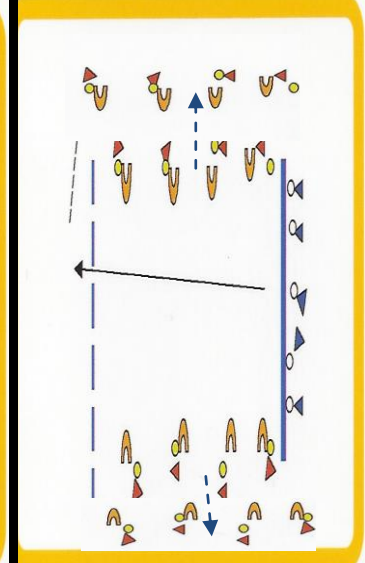
**Pti coup de pouce**

Zone à points (1,2 ou 3 points)



**Pti coup de pouce**

Reculer les tireurs



**Les Traversées**



