

## 1-2 P

### Balle brûlée

2 équipes / Tapis ou piquets / 1 balle

Le maître lance la balle vers l'équipe adverse, les joueurs de l'équipe A courent de refuge en refuge. Chaque tour bouclé compte pour un point. L'équipe B essaie de faire une ronde autour du joueur qui a récupéré la balle (= balle brûlée).

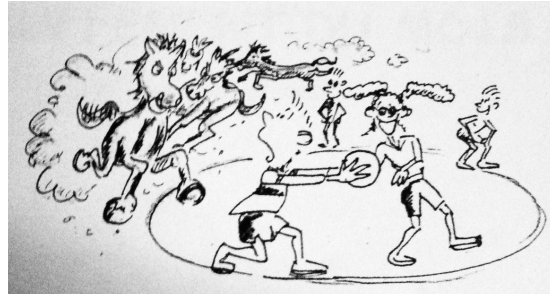


## 3-4P

### Horloge

2 équipes / 1 ballon

L'équipe A, en cercle, se transmet la balle / se fait de petites passes. L'équipe B court autour du cercle. On passe du dernier joueur B, on stoppe le compte de l'équipe A. Changer les rôles.

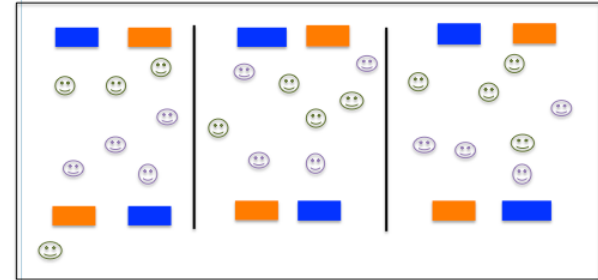


## 5-6P

### Tapis cible

2 équipes / 4 tapis / 1 ballon

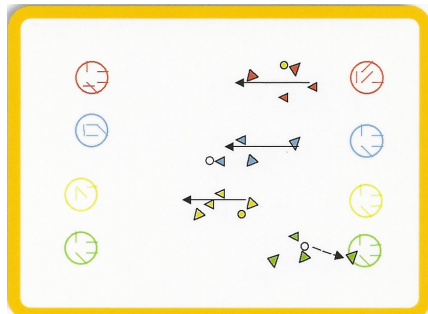
L'équipe A essaie de poser la balle sur un tapis. L'équipe B essaie d'intercepter le ballon. Point marqué si un joueur réussit à poser la balle sur un des tapis.



### Les colliers

4 balles, 8 cerceaux, 4 couleurs de sautoirs répartis dans cerceaux

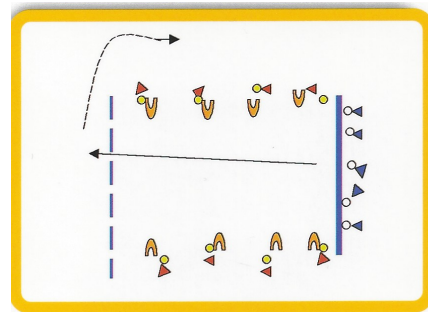
L'équipe doit traverser la salle en roulant la balle. A la fin de chaque traversée un joueur (un roi) se place dans un cerceau pour recevoir la balle, il peut alors prendre un sautoir (collier).



### Traversée

Balles mousse, ballons volley, cônes

Les coureurs (bleu) avec un ballon chacun tentent de traverser le terrain en dribblant. Les tireurs (orange) placés chacun derrière un cône tentent de toucher les coureurs en roulant une balle en mousse. Qui réussit le plus de traversées en 2 minutes sans se faire toucher ?



### L'homme panier

2 équipes / 2 bancs / 1 ballon

Chaque équipe à un homme panier en équilibre sur un banc. Un point est marqué lorsqu'un joueur réussit à faire la passe à son roi. L'auteur de la passe gagnante prend la place du roi.

